

Regel siden (til dig som er erfaren rollespiller)

Denne ene side fortæller dig alt hvad du har behov for at vide for at spille med i Eventyrets port.

Karakter regler.

En karakter består af, stats, race, helteklasse, færdigheder og evner, se karakterguiden i karakterhæftet for at se hvordan du laver en karakter. Du kan også vælge at spille en level 0 karakter som er en stemningsrolle, eller vælge en forud lavet karakter via hjemmesiden så du selv er fri for at tage stilling til alle mulighederne.

Færdigheder har tal der går op mod andre tal, f.eks. Fingerfærdighed (lomme tyveri) hvis man har 8 i det og siger lomme tyveri 8 kan den eller dem der kan høre det blive sagt opdage lomme tyveriet hvis man har opmærksomhed 8 eller mere.

Våben og rustninger.

For at bruge våben skal du have et evne til det, der er 3 forskellige evner for at kunne bruge våben, 1-hånds-, 2-hånds og afstandsvåben profession. Alle kan dog bruge lette våben, det samme gælder med rustninger som er delt op i let-, medium og tung rustnings profession. Inddeling af kategorier af våben og rustninger kan findes henholdsvis bagerst i karakterhæftet og i regelhæftet.

Kamp.

Når man fægter skal man sige hvor meget man giver i skade, hvor meget man skader kan ses på karakterarket eller i magien man kaster. Når man får skade trækker man det fra ens KP (husk at spille på at det gør ondt at blive ramt), når man går på 0 KP er man ukampdygtig hvorefter man venter 10 minutter og går på 1 KP igen, hvis man vil dræbe en helt skal man ligge våbnet på en ukampdygtig person og sige "jeg dræber dig helt" Rustninger giver RP og når man mister RP i kamp behøver man ikke spille på at det gør ondt. Hvis du dør helt, gå da i kroen med hånden på hovedet og tag en offgame krogest kofte på og vendt til en gamemaster henvender sig til dig.

Sikkerhedsregler for kamp.

Ingen slår direkte efter hovedet eller halsen. Ingen slår direkte efter skridtet. Kædevåben må ikke kunne nå rundt om halsen. Ingen må stikke med et våben (*Hvis du må stikke med dit våben, skal du nok få det at vide af en arrangør.*) skjolde skal være polstret med minimum et lag liggeunderlag på begge sider og må ikke være alt for tunge. Buer på må max trække 25 pund (*dispensation kan gives af gamemasterne*). Alle våben og rustninger tjekkes inden man går i spil.

Magi.

Hver gang en kaster magi, kan man altid høre på hans remse hvad magien gør, på den måde skal man ikke huske alle magier reglerne. Hvis der bliver sagt magi (og så et tal) så kan magien modstås hvis man har viljestyrke lig med eller mere end magi tallet.

Hånden på hovedet

Alle med hånden på hovedet skal tages som om de er usynlige.

Offgame snak - ingame

Hvis nogen snakker offgame i spillet må tage det som om dem der snakker offgame er på vej op og toppes. På den måde minimeres offgame snak.

Sprog.

Alle andre sprog end Almen skal snakkes på engelsk.

Grønne stykker papir.

Grønne sedler er ting du kan opdage som du normalt som dig selv ikke kan opdages, de opdages hvis du har opmærksomhed lig med eller højere end tallet på den grønne seddel.

røde stykker papir.

Røde sedler er fælder, og du skal gå direkte hen til en rød seddel så snart du ser den og gør hvad den siger med mindre du har opmærksom lig med eller højere end tallet på den røde seddel.

Tyveri ingame

At tage noget uden at have fået lov er ulovligt også selv om det er i et rollespil, så spørg personen du ingame stjæler fra om det ok at tage tingene før du tager dem med dig, ellers kom begge to op til GM'en ved kroen og få erstatning for det du kunne have taget med. Her med gives der tilladelse til at tage de ting som GM'erne har sat i spil uden at spørge om lov.

God fornøjelse med EP

Med venlig hilsen

Game masterne.